



**ASSOCIAZIONE NAZIONALE GIACCHE VERDI**

*O.N.L.U.S.*

*Raggruppamento Friuli Venezia Giulia*

San Lorenzo di Sedegliano 14 marzo 2014



**OGGETTO: 1^ EDIZIONE GIOCHI EQUESTRI GIACCHE VERDI F.V.G.**

I giorni 12/13 aprile 2014 presso il centro ippoturistico in San Lorenzo di Sedegliano, si terranno i giochi in oggetto.

**SCOPO:**

mantenere vivo e rafforzare lo spirito di aggregazione dei soci, migliorare le tecniche equestre, di orientamento ed organizzative; elementi utili per aumentare l'operatività delle giacche verdi, ed infine divertirsi tutti assieme.

**PARTECIPANTI:**

possono partecipare tutti i soci ( per le prove a cavallo è richiesto un minimo di abilità equestre). L'invito alla partecipazione è rivolta anche alle giacche verdi delle altre regioni.

**MODALITA' DI SVOLGIMENTO:**

i giochi si svolgeranno in due giornate:

il primo giorno ore 08.00 briefing a seguire la prova di orientamento. Pattuglie composte da due binomi abbinati con un sorteggio, muniti di carta topografica bussola e ricetrasmittente, dovranno raggiungere un punto prestabilito segnato sulla cartina. Raggiunto il punto dovranno comunicare via radio alla base il numero di contrassegno preventivamente posto sul punto stesso ben evidente (es. su un tronco in una busta colorata). Fare rientro alla base.

I punti si troveranno ad una distanza raggiungibili in circa 1h, con andatura passo e trotto.

2° giorno: percorso con superamento difficoltà in due fasi. Le difficoltà da superare rispecchieranno le difficoltà che si potrebbero incontrare in campagna. (schema del percorso in allegato).

%

1^ fase (di precisione): il cavaliere/amazzone dovrà prendere il cavallo dal box o paddok toeletterlo sellarlo montare e presentarsi alla partenza. Al via dovrà partire e superare le varie difficoltà con andature passo e trotto, curando principalmente precisione e stile.

2^ fase (di velocità) terminata la fase di precisione il binomio potrà ripartire per il superamento delle stesse difficoltà cercando di impiegare il minor tempo possibile. Finito il percorso dovrà smontare e dissellare.

Una giuria composta da tecnici ed esperti giudicherà le prove.

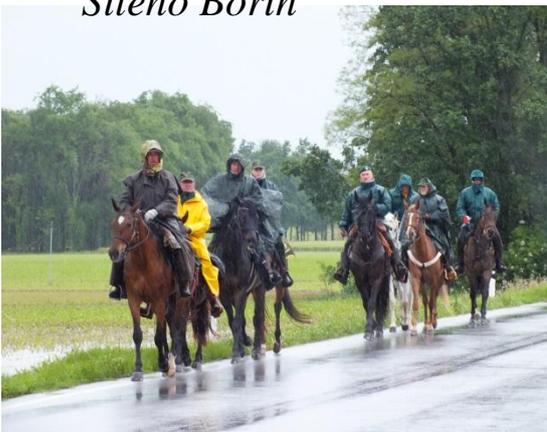
Qualsiasi cavaliere che dovesse fare eccessivo uso di frustino e speroni, a giudizio della giuria potrebbe essere ammonito e squalificato dai giochi.

E buon divertimento a tutti.

Il Docente formatore

*Michele Cifarelli* Il Presidente

*Sileno Borin*



monitoraggio ambientale 1